

	<p align="center"><b>Pruebas de Acceso a enseñanzas universitarias oficiales de grado Mayores de 25 y 45 años Castilla y León</b></p>	<p align="center"><b>DIBUJO TÉCNICO II</b></p>	<p align="center"><b>EJERCICIO</b> <b>Nº Páginas: 7</b></p>
---	---	--	---

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

#### **OPTATIVIDAD:**

- Debes escoger una de las dos **OPCIONES**, la **A** ó la **B**, y contestar a tu elección **todas** las partes de la opción **A**, o **todas** las de la **B**. No puedes contestar a unas partes de la opción **A** y a otras de la opción **B**.
- Cada opción, a su vez, consta de las siguientes partes:

Parte I: Geometría Métrica.  
 Parte II: Sistema Diédrico.  
 Parte III: Representación de Perspectivas y Normalización.

- Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- Se debe dibujar siempre a lápiz, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución.
- Se aconseja utilizar los instrumentos de dibujo idóneos, pudiendo utilizar además de los habituales: paralés, tableros, calculadora, etc.
- Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

#### **CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

Las partes I y II se puntuarán sobre un máximo de 3 puntos. La parte III se puntuará sobre un máximo de 4 puntos. La calificación final se obtiene sumando las puntuaciones de las tres partes.

Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución.

Debe cuidarse la presentación.

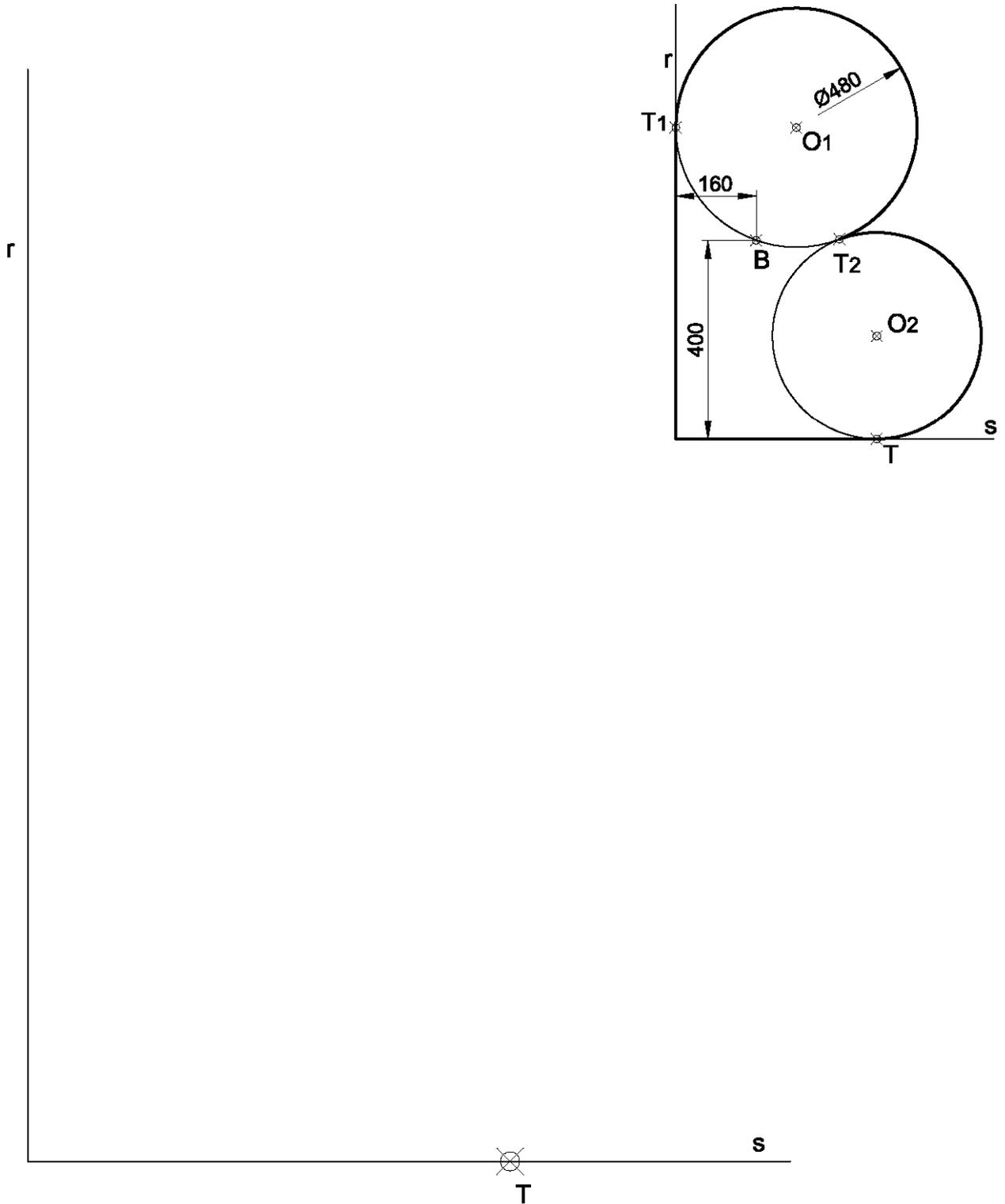
Escribir, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## OPCIÓN A

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 3 puntos

Delinear a Escala: 1/5 la figura del croquis adjunto, dibujando todas las construcciones necesarias para su correcta resolución.

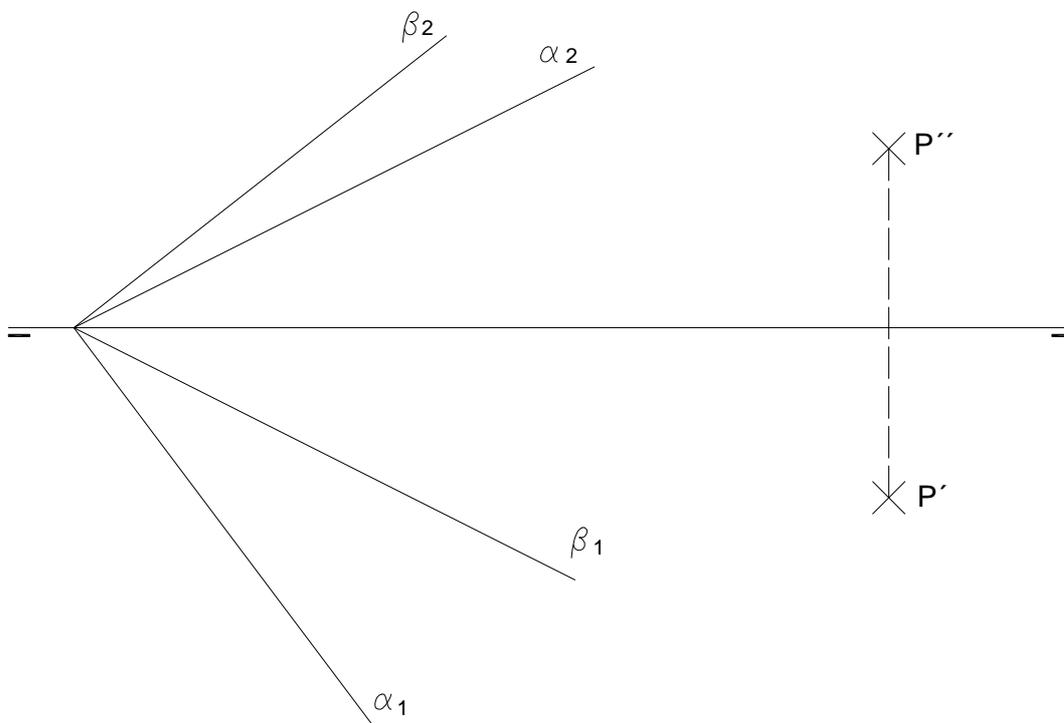


## OPCIÓN A

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 3 puntos

Dibujar por el punto **P**, las proyecciones diédricas de la recta paralela a los planos  $\alpha$  y  $\beta$  dados por sus trazas.



## OPCIÓN A

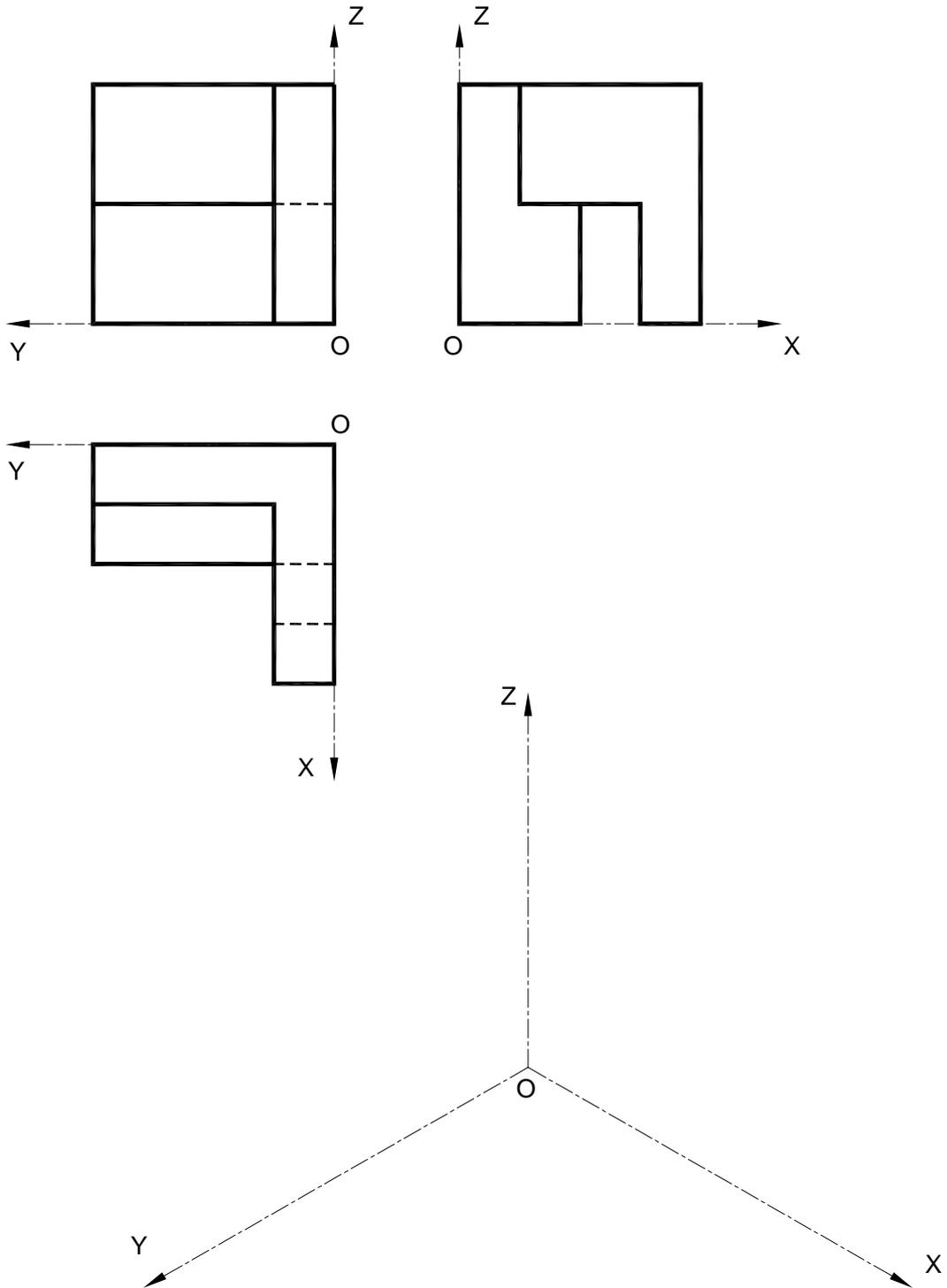
### PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS

Calificación máxima: 4 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1/1 el Dibujo Isométrico (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

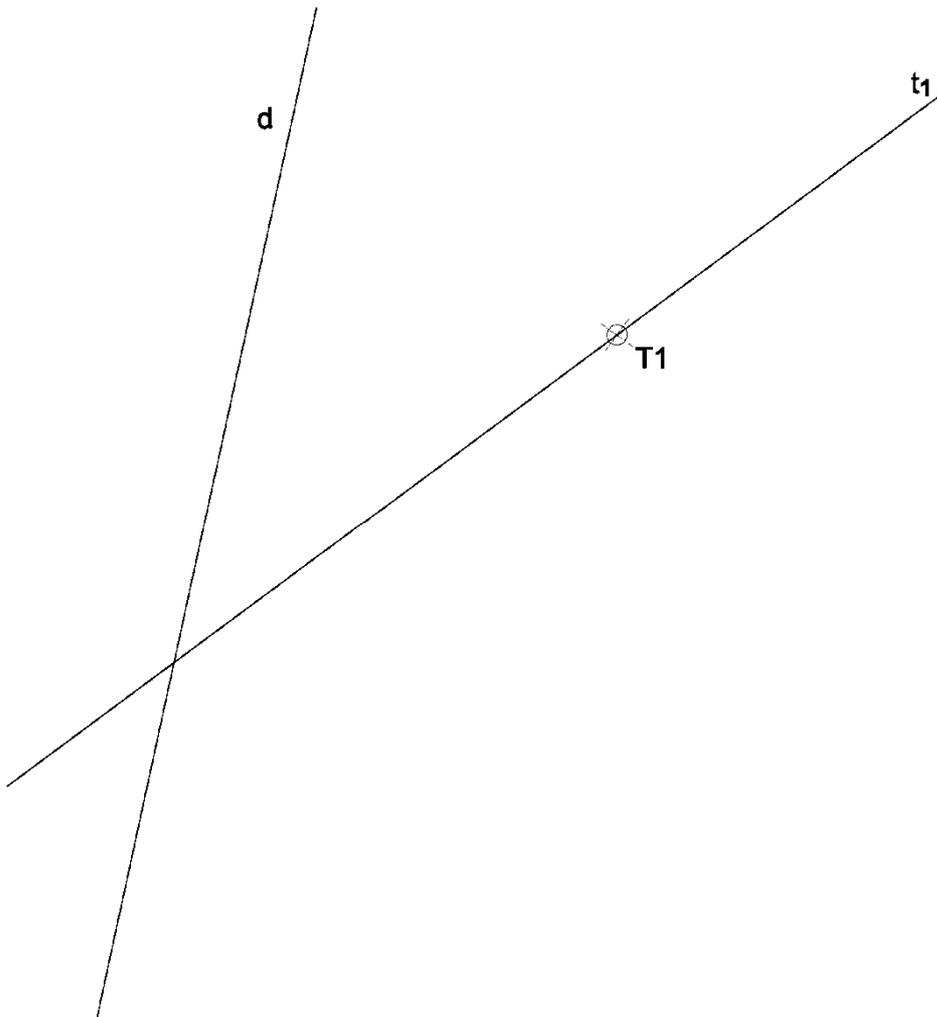


## OPCIÓN B

### PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima: 3 puntos

Definir por todos sus elementos (eje, vértice y tangente en el vértice) la parábola dada por una tangente " $t_1$ ", su punto de tangencia " $T_1$ " y la directriz " $d$ ". Trazar la parábola al menos por 9 puntos.



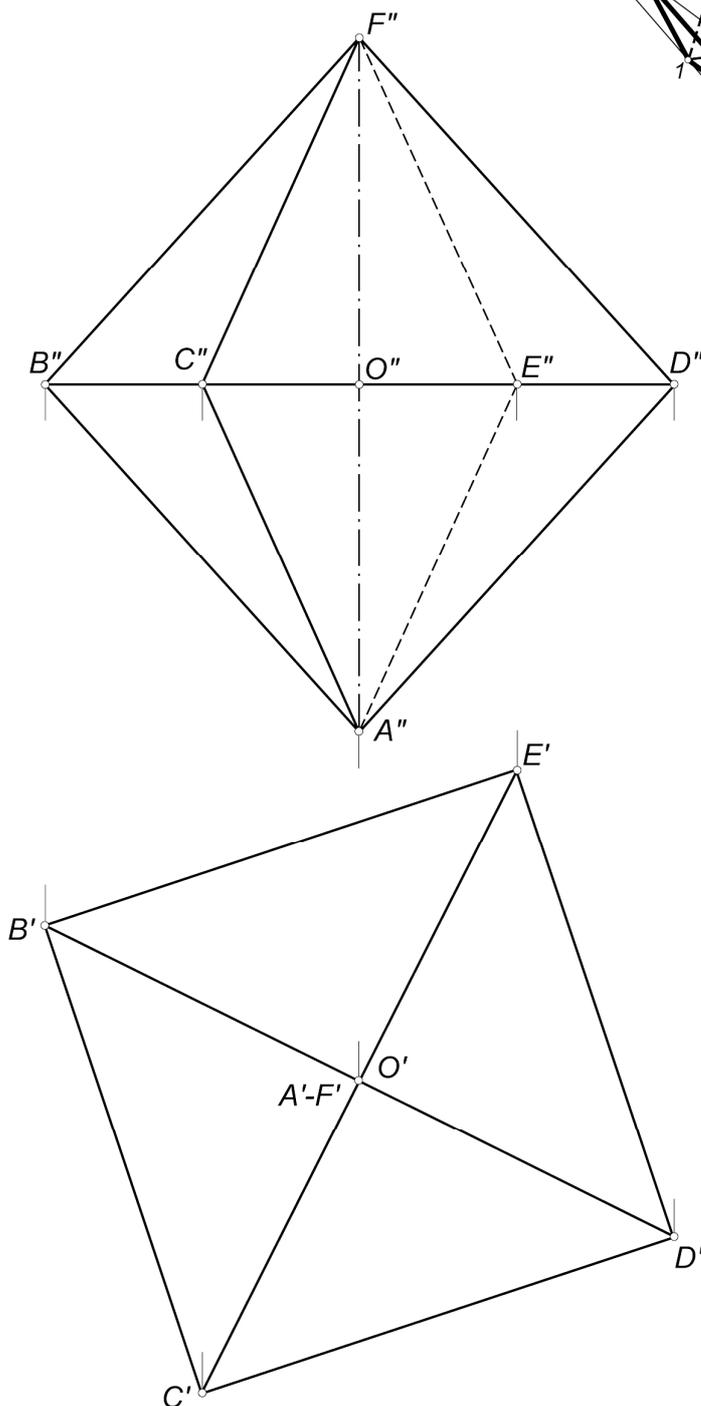
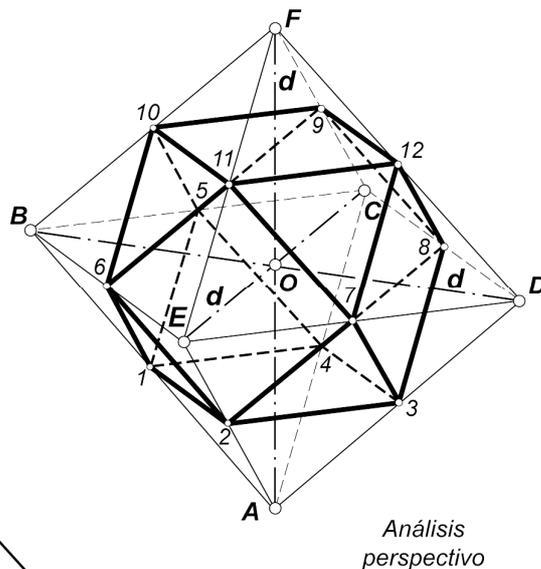
## OPCIÓN B

### PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima: 3 puntos

El heptaparaleloedro, según se observa en figura de análisis, es un poliedro arquimediano resultante de trincar un octaedro regular quitándolo las seis pirámides cuadrangulares por la mitad de sus aristas.

Aplicando criterios de proporcionalidad y paralelismo representese el heptaparaleloedro inscrito en el octaedro facilitado.



## OPCIÓN B

### PARTE III: REPRESENT. DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN Calificación máxima: 4 puntos

De una pieza se tienen dibujadas según el método del primer diedro de proyección las vistas de alzado en corte y planta con líneas ocultas. Dibujar en la posición adecuada el perfil izquierdo con líneas ocultas. Terminar de representar los tipos de línea que faltan en las vistas.

